

PROMOTORE

Videogames Party S.r.l.

Sede Legale ed Amministrativa:

Via Petrarca n° 45

Quartu S. Elena (CA) 09045

Tel. +39 3207645734 - Fax +39 (0)70 813585

P.I.03458300922 - REA: CA-273049

E-mail: info@videogamesparty.it

PEC: Videogames.Party@legalmail.it



REGOLAMENTO DEL CONCORSO A PREMI “Videogames Party Tour” PROMOSSO DALLA SOCIETÀ VIDEOGAMES PARTY S.R.L.

Dati identificativi del soggetto promotore

Denominazione sociale: **Videogames Party S.r.l.**

Sede legale: **Via Petrarca 45, 09045 Quartu S.E. (CA)**

Codice fisc. e P. IVA: **03458300922**

Dati identificativi della ditta associata

Denominazione sociale: **Consorzio Poseidon**

Sede legale: **Contrada Ciachea SNC, 90044 Carini (PA)**

Codice fisc. e P. IVA: **05908360828**

Denominazione del concorso

Il concorso a premio è denominato **“Videogames Party Tour”**

Ambito territoriale

Il concorso a premio si svolge nella città di Carini presso il “Centro Commerciale Poseidon” dell’associata **Consorzio Poseidon** sito in Contrada Ciachea SNC, 90044 Carini (PA). La partecipazione al concorso è aperta a tutti.

Durata

Il concorso a premio si svolgerà nelle giornate **15 e 16 giugno 2019** all’interno dell’evento videoludico *Videogames Party Tour* che si terrà dal 14 al 16 giugno 2019.

Scopo o Prodotti promozionati

Il concorso a premio ha lo scopo di diffondere la cultura videoludica tra i partecipanti, di promuovere il format-evento della ditta promotrice e l’attività commerciale della ditta associata.

Destinatari

I clienti del Centro Commerciale Poseidon di Carini (PA)

Premi

I premi consistono in:

n° 3 Console da gioco per un valore complessivo di € 840

n° 2 Monitor per un valore complessivo di € 280

n° 5 Videogiochi per un valore complessivo di € 120

n° 32 Periferiche e accessori Gaming per un valore complessivo di € 1330

TOTALE MONTEPREMI: il valore complessivo dei **42** premi in palio è pari a **€ 2.106,56 IVA esclusa**.

A garanzia dei premi promessi è stata prestata cauzione a favore del Ministero dello Sviluppo Economico.

Modalità di partecipazione

Potranno partecipare al concorso tutti coloro che si iscriveranno ai tornei previsti in programma presso l’area tornei del Centro Commerciale entro i tempi stabiliti dai regolamenti di seguito allegati e fatto salvo quanto diversamente disposto in merito dagli stessi. In base al tempo a disposizione, al numero di iscritti ai tornei e/o in caso di eventuali imprevisti di varia natura, gli organizzatori potranno altresì decidere se e in che modo modificare la struttura, la durata e l’orario dei singoli tornei.

PROMOTORE

Videogames Party S.r.l.

Sede Legale ed Amministrativa:
Via Petrarca n° 45
Quartu S. Elena (CA) 09045
Tel. +39 3207645734 - Fax +39 (0)70 813585
P.I.03458300922 - REA: CA-273049
E-mail: info@videogamesparty.it
PEC: Videogames.Party@legalmail.it



Qualsiasi modifica verrà gestita e comunicata nei tempi e modi tali da garantire parità di condizioni tra i partecipanti. Potrà essere inoltre stabilito da parte degli organizzatori l'iscrizione ad un numero massimo di 2 (due) tornei per ogni giornata in programma e/o un tetto massimo, a discrezione e giudizio della Promotrice, sul numero degli iscritti per ogni singolo torneo in funzione del tempo a disposizione o della tipologia degli stessi.

Torneo	Modalità	Piattaforma	Regolamento
FIFA 19	1vs1/2vs2	Play Station 4	Allegato "A"
Call of Duty: Black Ops 4	Deathmatch	Play Station 4	Allegato "B"
Call of Duty: Black Ops 4	2vs2	Play Station 4	Allegato "C"
Super Smash Bros. Ultimate	1vs1	Nintendo Switch	Allegato "D"
Mario Kart 8 Deluxe	1vs1	Nintendo Switch	Allegato "E"
Tekken 7	1vs1	Play Station 4	Allegato "F"
Mortal Kombat 11	1vs1	Play Station 4	Allegato "G"
Just Dance 2019	Top Score	Nintendo Switch	Allegato "H"

Specifiche tornei

I tornei si svolgeranno attraverso delle sfide tramite Console da gioco e/o PC distinti in base alla tipologia di torneo, le Console, e/o i PC ed i rispettivi videogiochi utilizzati per i tornei saranno preventivamente settati in modo da garantire parità di condizioni tra i partecipanti.

I tornei potrebbero protrarsi anche oltre l'orario di chiusura del Centro Commerciale, in tale ipotesi, qualora un giocatore non abbia la possibilità – per motivi personali - di portare a termine il torneo in corso di svolgimento al quale ha preso parte, ne verrà decretata automaticamente l'eliminazione.

Individuazione dei vincitori

Per l'associazione dei premi ai singoli tornei del presente concorso si rimanda alla sezione eventi sul sito della promotrice www.videogamesparty.it dove verrà pubblicizzata l'iniziativa con i relativi premi in palio.

Assegnazione e consegna premi

L'assegnazione e **CONSEGNA** dei premi in palio avverrà nelle giornate del **15 e 16 giugno 2019** alla presenza del responsabile della tutela del consumatore e della fede pubblica o suo delegato della Camera di Commercio di Palermo ed Enna ai sensi dell'art. 9 del DPR 340/2001.

Comunicazione

Il concorso sarà pubblicizzato sui siti internet della ditta promotrice e associata e potrà inoltre essere pubblicizzato con ogni altro mezzo che le società riterranno utile per la diffusione della conoscenza del concorso e della manifestazione stessa; i messaggi pubblicitari, che comunicheranno la manifestazione ai destinatari della stessa saranno coerenti con il presente regolamento.

La Società promotrice e associata potrà pubblicare sui propri siti internet, per le finalità inerenti la manifestazione, i dati personali dei vincitori quali nome, cognome e comune di residenza.

Il regolamento del concorso sarà disponibile in loco e sul sito www.videogamesparty.it.

Accettazione del Regolamento

La partecipazione al concorso comporta l'accettazione piena e incondizionata da parte dei partecipanti del presente Regolamento comprese le disposizioni sul trattamento dei dati personali in calce riportate.

Dichiarazione relativa al diritto di rivalsa

La società Videogames Party Srl dichiara di voler rinunciare alla facoltà di rivalsa della ritenuta alla fonte prevista dall'art.30 del DPR del 29.9.73 n.600.

PROMOTORE

Videogames Party S.r.l.

Sede Legale ed Amministrativa:
Via Petrarca n° 45
Quartu S. Elena (CA) 09045
Tel. +39 3207645734 - Fax +39 (0)70 813585
P.I.03458300922 - REA: CA-273049
E-mail: info@videogamesparty.it
PEC: Videogames.Party@legalmail.it



Premi non assegnati ai vincitori

Eventuali premi non assegnati saranno devoluti a: **Comitato italiano per l'Unicef ONLUS – C.F. 01561920586.**

Varie

Il presente concorso a premi si svolge nel rispetto del D.P.R. 26 ottobre 2001, n. 430.

Informativa Privacy resa ai sensi dell'art. 13 GDPR Regolamento (EU) 679/2016

Videogames Party Srl ti informa che partecipando al Concorso i tuoi dati comunicati per la partecipazione alla seguente iniziativa premiale saranno oggetto di trattamento nel rispetto delle garanzie di riservatezza e delle misure di sicurezza previste dalla normativa vigente e verranno trattati esclusivamente per le finalità strettamente correlate al presente concorso quali a titolo esemplificativo: per gli adempimenti amministrativi del Concorso, per le comunicazioni relative alle eventuali vincite e per il ricevimento dei relativi premi.

I tuoi dati saranno conosciuti esclusivamente dai soggetti espressamente a ciò incaricati dal Titolare e competenti per l'espletamento delle attività necessarie alla corretta gestione del Concorso quali, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, gli Enti preposti all'espletamento delle procedure burocratiche legate al Concorso come le Camere di Commercio incaricate e/o eventuali società terze che svolgono per conto di Videogames Party Srl compiti di natura tecnica ed organizzativa e che tratteranno i tuoi dati personali come distinti Titolari del trattamento o in qualità di Responsabili o Incaricati all'uopo nominati da Videogames Party Srl esclusivamente per le finalità sopra indicate.

I dati personali forniti potranno infine essere conosciuti dai dipendenti/consulenti di Videogames Party Srl appositamente nominati Responsabili o Incaricati del trattamento.

Sarà garantito il diritto alla Protezione dei Dati Personali nel pieno rispetto della Normativa Privacy vigente. In qualsiasi momento potrai esercitare i tuoi diritti quali: il diritto di accesso, di opposizione al Trattamento, di revoca del consenso, limitazione, integrazione, e di rettifica e cancellazione. Per l'esercizio dei tuoi diritti previsti dalla normativa vigente puoi scrivere una mail a info@videogamesparty.it

Il Titolare del trattamento è Videogames Party Srl con sede in Quartu Sant' Elena, Via Petrarca 45, 09045 (CA).

Data

Lunedì 13 maggio 2019

Timbro e Firma del legale rappresentante della Società promotrice del concorso a premi

Videogames Party s.r.l.
Via Petrarca, 45 - 09045 Quartu S. Elena (CA)
P. I. 03458300922 - Tel. 3207645734
info@videogamesparty.it

ALLEGATO "A"

Fifa 19 – 1vs1/2vs2

PREMESSA

Questo regolamento è stato redatto dallo Staff di Videogames Party Srl. Solo il gruppo organizzatore (Staff) potrà essere incaricato di risolvere questioni e problemi riguardanti il regolamento, nessun singolo, potrà emettere giudizi su eventuali controversie.

Il torneo FIFA 19 (di seguito "il torneo") si svolgerà sul titolo "FIFA 19" di Electronic Arts.

1. PIATTAFORMA DI GIOCO

Play Station 4

2. MODALITA' DI GIOCO

Il torneo si svolgerà nella modalità "1vs1" / "2vs2" (un giocatore contro un giocatore oppure 2 giocatori contro 2 giocatori), ed è considerato un torneo ad eliminazione.

3. SETTAGGI

Partita amichevole

DURATA TEMPO: 4 minuti (5 minuti per i round semifinali e 6 minuti per finali 1°-2° e 3°-4° posto).

METEO: Sereno salvo diversi accordi tra i giocatori.

SCelta SQUADRA: Utilizzabile qualsiasi squadra tranne "world xi" e "classic xi"

MODULI DI GIOCO E POSIZIONAMENTI: si possono utilizzare tutti i moduli previsti ma non possono essere personalizzati ovvero modificare manualmente la posizione/ruoli dei singoli giocatori.

SETTAGGIO COMANDI: a scelta del partecipante con possibilità di utilizzare il proprio controller dopo averlo fatto visionare ed approvare all'Admin.

PROMOTORE

Videogames Party S.r.l.

Sede Legale ed Amministrativa:
Via Petrarca n° 45
Quartu S. Elena (CA) 09045
Tel. +39 3207645734 - Fax +39 (0)70 813585
P.I.03458300922 - REA: CA-273049
E-mail: info@videogamesparty.it
PEC: Videogames.Party@legalmail.it



3.1 ALTRI SETTAGGI

Trainer – OFF (vietato l'utilizzo). Timed finish utilizzabile solo senza trainer). Settaggio del fallo di mano OFF - settaggio del tactical defending ON. Vietato Prendere il Controllo del Portiere usando il TouchPad (Tasto Centrale del Pad), è consentito usare il tasto "Triangolo" per farlo uscire. È consentito istruzioni giocatori. È consentito l'utilizzo delle tattiche dinamiche. È permesso usare con R3 – Visuale: Predefinita.

4. MODALITA' D'ISCRIZIONE AL TORNEO E ORARIO INIZIO

I partecipanti si iscriveranno ad ogni torneo gratuitamente direttamente nella location dell'evento entro 20 minuti dall'inizio del torneo.

Orario d'inizio: 15:00 il sabato e 14.30 la domenica. È suggerito recarsi in loco almeno mezz'ora prima dell'inizio dei tornei. In base all'affluenza dei partecipanti potrà essere previsto un tetto massimo di iscritti per garantire lo svolgimento del torneo entro i tempi a disposizione.

5. MODALITA' DI ESECUZIONE DEL TORNEO

Una volta iscritti i giocatori verranno inseriti casualmente all'interno di una griglia di eliminatorie in una delle seguenti modalità: "Eliminazione diretta"; "Double-elimination con loser bracket".

La scelta della modalità di svolgimento verrà effettuata dall'Admin in funzione sia del numero di partecipanti che dell'orario a disposizione per lo svolgimento dello stesso e potrà anche prevedere l'utilizzo di entrambe le modalità di esecuzione per lo svolgimento delle fasi eliminatorie.

La modalità "Eliminazione diretta" viene in genere utilizzata per la fase iniziale di passaggio del turno in caso di un numero elevato dei partecipanti e/o dell'orario a disposizione col fine di velocizzare lo svolgimento del torneo.

La competizione verrà gestita e seguita da un Admin che garantirà il rispetto delle regole, tutti i giocatori sono comunque tenuti a conoscere il regolamento e a segnalare eventuali irregolarità prima che il match abbia inizio, potrebbero infatti non essere accettati i ricorsi avvenuti a seguito di partite perse per evidenti irregolarità presenti già dall'inizio del match e non segnalate. Dal momento in cui i contendenti accettano di giocare si assumono la responsabilità di aver verificato che tutte le condizioni di gioco siano conformi al regolamento e pertanto il risultato, salvo eccezioni che verranno valutate dall'organizzatore dell'evento, verrà omologato.

Le modalità di esecuzione del torneo sono amministrate da un addetto membro dello Staff (l'Admin) e possono subire modifiche durante il torneo stesso sia in caso di imprevisti di varia natura sia per modellarsi meglio al numero degli iscritti. Tali cambiamenti saranno comunque applicati a tutti i concorrenti in gioco senza compromettere in alcun modo l'imparzialità degli scontri e del torneo stesso, e verranno comunicati a tutti i giocatori prima di essere applicati.

6. SANZIONI DISCIPLINARI

In qualsiasi modalità si svolgano le fasi di gioco, il giocatore, una volta chiamato dall'organizzazione a disputare una partita, ha 2 minuti per presentarsi alla postazione di gioco, esauriti i quali, potrà incorrere nella squalifica. È prevista squalifica anche in caso di comportamenti scorretti come blasfemia, insulti o comportamenti antisportivi nei confronti dell'avversario o Admin. Per la modalità di gioco 2vs2 è vietato scambiarsi i controller durante tutte le fasi dei match disputati.

7. GESTIONE IMPREVISTI

Qualora, per motivi tecnici o per altri motivi indipendenti da uno dei giocatori che stanno disputando il match, la partita venisse interrotta bruscamente (ad esempio, mancanza di elettricità), la stessa partita sarà rigiocata dall'inizio senza tenere in considerazione il risultato precedente. Sarà comunque rimessa alla decisione dell'Admin la possibilità di ridisputare il match a seconda delle circostanze verificatesi (ad esempio: qualora mancassero pochi secondi al termine della partita e il punteggio fosse oggettivamente non rimontabile, l'Admin potrà decidere di non disputare nuovamente il match e di assegnare la vittoria a chi aveva il punteggio vincente in quella interrotta).

8. RECLAMI E CONTESTAZIONI

Per qualsiasi altra situazione, problematica o discussione, non esplicitamente espressa nel presente regolamento, ogni decisione sarà rimessa all'insindacabile giudizio dell'Admin.

9. NOTE SULLE MODALITA' DI ESECUZIONE DEL TORNEO

*Eliminazione diretta: passa il turno il giocatore in vantaggio al termine dei tempi regolamentari; in caso di pareggio si effettuerà una sfida ai calci di rigore con le stesse squadre utilizzate fino a quel momento, il vincitore accederà al turno successivo, mentre il perdente sarà eliminato dal torneo. Solo nelle semifinali e nelle finali, al tempo regolamentare, seguiranno i supplementari e in caso di pareggio si andranno a tirare i calci di rigore.

**Double-elimination con loser bracket: passa il turno il giocatore in vantaggio al termine dei tempi regolamentari; in caso di pareggio si effettuerà una sfida ai calci di rigore con le stesse squadre utilizzate fino a quel momento, il vincitore accederà al turno successivo nel girone dei vincenti, mentre lo sconfitto entrerà nel girone dei perdenti. Nel caso delle semifinali e delle finali, al tempo regolamentare seguiranno i supplementari e in caso di pareggio si andranno a tirare i calci di rigore.

ALLEGATO "B"

Call of Duty: Black Ops 4 – Deathmatch

PREMESSA

Questo regolamento è stato redatto dallo Staff di Videogames Party Srl. Solo il gruppo organizzatore (Staff) potrà essere incaricato di risolvere questioni e problemi riguardanti il regolamento, nessun singolo potrà emettere giudizi su eventuali controversie.

Il torneo Call of Duty: Black Ops 4 (di seguito "il torneo") si svolgerà sul titolo "Call of Duty: Black Ops IIII" di Activision Publishing, Inc. ACTIVISION. Il torneo sarà disputato Offline, in System Link.

PROMOTORE

Videogames Party S.r.l.

Sede Legale ed Amministrativa:
Via Petrarca n° 45
Quartu S. Elena (CA) 09045
Tel. +39 3207645734 - Fax +39 (0)70 813585
P.I.03458300922 - REA: CA-273049
E-mail: info@videogamesparty.it
PEC: Videogames.Party@legalmail.it



1. PIATTAFORMA DI GIOCO

Play Station 4

2. MODALITA' D'ISCRIZIONE AL TORNEO E ORARIO INIZIO

I partecipanti si iscriveranno ad ogni torneo gratuitamente direttamente nella locazione dell'evento entro e non oltre 20 minuti dall'orario d'inizio del torneo. Le modalità di svolgimento del torneo sono amministrare da un addetto membro dello staff (chiamato admin o amministratore).

Orario d'inizio: 15.00. È suggerito recarsi in loco almeno mezz'ora prima dell'inizio dei tornei. In base all'affluenza dei partecipanti potrà essere previsto un tetto massimo di iscritti per garantire lo svolgimento del torneo entro i tempi a disposizione.

3. MODALITA' DI GIOCO

Il torneo si svolgerà nella modalità "Deathmatch" ovvero "Tutti contro tutti".

4. IMPOSTAZIONI DI GIOCO

4.1. IMPOSTAZIONI LOBBY

IMPOSTAZIONI LOBBY	
Assegnazione squadra	Selezione Host
Cambio squadra in gioco	Si
CODcast	Si
Spettatore in 3a persona	Si
Elementi mappa dinamici	Si
Voce vendetta	No
Dialoghi in battaglia	No
Annunciatore	Si
Miglior giocata	Si
Gesti in 3a persona	No
Controllo visuale gesti	No

4.2. REGOLE PARTITA

AVANZATE	
Punti per uccisione	1 punto
Punti per morte	0 punti
Bonus colpi alla testa	0 punti
Limite round	1 round
Limite vittoria round	No
Limite punteggio round	Senza limiti
Punti di gioco serie di punti	No
RIENTRO	
Numero di vite per giocatore	Senza limiti
Ritardo rientro	No
Forza rientro	Si
Ritardo ondata rientro	No
Penalità suicidio	No
Penalità uccisione da un compagno	No
Selezione ingresso	No
Numero di vite per squadra	Senza limiti

PROMOTORE

Videogames Party S.r.l.

Sede Legale ed Amministrativa:
Via Petrarca n° 45
Quartu S. Elena (CA) 09045
Tel. +39 3207645734 - Fax +39 (0)70 813585
P.I.03458300922 - REA: CA-273049
E-mail: info@videogamesparty.it
PEC: Videogames.Party@legalmail.it



GAMEPLAY	
Timer pre-partita	30 secondi
Timer pre-round	5 secondi
Minimappa	Normale
Ritardo esplosivi	No
Visuale morte	No
Ritardo serie di punti	No
Moltiplicatore	1
Rivela nebbia di guerra	No

4.3. REGOLE PARTITA "SPECIALISTI"

ROSTER	
Ajax	Non utilizzabile
Battery	Non utilizzabile
Crash	1
Firebreak	1
Nomad	Non utilizzabile
Prophet	Non utilizzabile
Recon	1
Ruin	1
Seraph	1
Torque	Non utilizzabile
IMPOSTAZIONI ARRUOLAMENTO	
Arruolamento attivato	Si
Tempo arruolamento	15 secondi
Dimensione squadra minima	Nessuno
SALUTE E DANNO	
Salute	150
Guarigione manuale	Si
Velocità rigenerazione cura manuale	Normale
Fuoco amico	No
Limite uccisioni compagni ammesse	No
Solo colpi alla testa	No
Indicatore colpo	No
Regole competitive	Si
RICARICA	
Predefinito	
CREA UNA CLASSE	
Predefinito	

5. MAPPE DISPONIBILI

Arsenal / Contraband / Firing Range / Frequency / Gridlock / Hacienda / Jungle / Payload / Seaside / Slums / Summit

PROMOTORE

Videogames Party S.r.l.

Sede Legale ed Amministrativa:
Via Petrarca n° 45
Quartu S. Elena (CA) 09045
Tel. +39 3207645734 - Fax +39 (0)70 813585
P.I.03458300922 - REA: CA-273049
E-mail: info@videogamesparty.it
PEC: Videogames.Party@legalmail.it



6. RESTRIZIONI (equipaggiamenti **NON** utilizzabili)

Equipaggiamenti **NON** utilizzabili durante il torneo:

- **Secondaria - Lanciatori - HELLION SALVO**
- **Attrezzatura - GIUBBOTTO ANTIPROIETTILI**
- **Specialità - TRACCIANTE**
- **Wildcard - MOD OPERATORE PRINCIPALE**
- **Wildcard - MOD OPERATORE SECONDARIO**

Le **Ricompense Uccisione** NON sono consentite.

7. MODALITA' DI ESECUZIONE DEL TORNEO

Tutti i giocatori iscritti vengono ripartiti in gruppi il più possibile omogenei, possibilmente da 6 ad 8 persone ciascuno. In base al numero degli iscritti, tali gruppi si sfideranno in 1 o più round. I migliori di ogni gruppo per numero di uccisioni (numero di morti da contare soltanto in caso di pareggio di numero uccisioni) passeranno al turno successivo. Il numero di qualificati ad ogni round varia in base al numero di partecipanti a discrezione dell'amministratore, con un minimo di 1. Il torneo procede con la suddivisione casuale in gruppi dei giocatori rimasti in gara fino ad arrivare ad 8 concorrenti rimasti, che parteciperanno quindi alla finale. Ad ogni turno, il numero di giocatori in ogni gruppo verrà uniformato in base al numero dei giocatori totali che hanno superato il turno precedente.

Le varie modalità disponibili durante le partite, selezionate a discrezione dell'amministratore, sono le seguenti:

- Tempo limite: 10 minuti, Punti limite: 30
- Tempo limite: 20 minuti, Punti limite: 50
- Tempo limite: 20 minuti, Punti limite: 75
- Tempo limite: 10 minuti, Punti limite: Illimitato
- *Tempo limite: 20 minuti, Punti limite: Illimitato

* Utilizzato perlopiù per le finali.

Ad inizio torneo e ad ogni nuovo turno, i giocatori verranno suddivisi per gruppi in modo completamente casuale, cercando di uniformare i gruppi stessi e cercando di separare il più possibile coloro che si sono già contraddistinti in eventi Videogames Party precedenti (le cosiddette "teste di serie").

Ogni round è composto da 1 match di ogni gruppo (Esempio: ci sono 5 gruppi da 7 giocatori ognuno; il 'round' finisce dopo che tutti e 5 i gruppi hanno terminato il loro match). Ad ogni round, lo scenario di gioco viene scelto tra quelli citati nel regolamento, e vale per tutti i gruppi di cui tale round è composto; non necessariamente la scelta deve essere casuale o diversa ad ogni round.

La competizione verrà gestita e seguita da un Admin che garantirà il rispetto delle regole, tutti i giocatori sono comunque tenuti a conoscere il regolamento e a segnalare eventuali irregolarità prima che il match abbia inizio, potrebbero infatti non essere accettati i ricorsi avvenuti a seguito di partite perse per evidenti irregolarità presenti già dall'inizio del match e non segnalate.

Dal momento in cui i contendenti accettano di giocare si assumono la responsabilità di aver verificato che tutte le condizioni di gioco siano conformi al regolamento e pertanto il risultato, salvo eccezioni che verranno valutate dall'organizzatore dell'evento, verrà omologato.

Le modalità di esecuzione del torneo sono amministrate da un addetto membro dello Staff (l'Admin) e possono subire modifiche durante il torneo stesso sia in caso di imprevisti di varia natura sia per modellarsi meglio al numero degli iscritti. Tali cambiamenti saranno comunque applicati a tutti i concorrenti in gioco senza compromettere in alcun modo l'imparzialità degli scontri e del torneo stesso, e verranno comunicati a tutti i giocatori prima di essere applicati.

8. VARIAZIONI AL REGOLAMENTO

Qualunque impostazione, così come l'intera modalità di svolgimento del torneo, può subire cambiamenti prima e durante lo svolgimento dello stesso, nel caso di imprevisti o per modellarsi meglio al numero degli iscritti.

Tali cambiamenti saranno comunque applicati a tutti i concorrenti in gioco senza compromettere in alcun modo l'imparzialità degli scontri e del torneo stesso, e verranno comunicati a tutti i giocatori prima di essere applicati. Si rende noto che qualunque decisione presa in tal senso dall'amministratore del torneo è insindacabile purché imparziale.

9. SANZIONI DISCIPLINARI

In qualsiasi modalità si svolgano le varie fasi, il giocatore, una volta chiamato dall'organizzazione a disputare una partita, ha 2 minuti per presentarsi alla postazione di gioco, esauriti i quali sarà squalificato. È prevista squalifica anche in caso di comportamenti scorretti come blasfemia, insulti o comportamenti antisportivi nei confronti dell'avversario o dell'amministratore del torneo.

10. RECLAMI E CONTESTAZIONI

Ogni reclamo va presentato in luogo del torneo all'amministratore stesso, e deve contenere valide motivazioni testimoniate da prove sostanziali. Per qualsiasi altra situazione problematica o discussione, non esplicitamente espresse nel presente regolamento, ogni decisione sarà rimessa all'insindacabile giudizio dell'Admin.

PROMOTORE

Videogames Party S.r.l.

Sede Legale ed Amministrativa:
Via Petrarca n° 45
Quartu S. Elena (CA) 09045
Tel. +39 3207645734 - Fax +39 (0)70 813585
P.I.03458300922 - REA: CA-273049
E-mail: info@videogamesparty.it
PEC: Videogames.Party@legalmail.it



ALLEGATO "C"

Call of Duty: Black Ops 4 – 2vs2

PREMESSA

Questo regolamento è stato redatto dallo Staff di Videogames Party Srl. Solo il gruppo organizzatore (Staff) potrà essere incaricato di risolvere questioni e problemi riguardanti il regolamento, nessun singolo potrà emettere giudizi su eventuali controversie.

Il torneo Call of Duty: Black Ops IIII (di seguito "il torneo") si svolgerà sul titolo "Call of Duty: Black Ops IIII" di Activision Publishing, Inc. ACTIVISION. Il torneo sarà disputato Offline, in System Link.

1. PIATTAFORMA DI GIOCO

Play Station 4

2. MODALITA' D'ISCRIZIONE AL TORNEO E ORARIO INIZIO

I partecipanti si iscriveranno ad ogni torneo gratuitamente direttamente nella locazione dell'evento entro e non oltre 20 minuti dall'orario d'inizio del torneo. Le modalità di svolgimento del torneo sono amministrate da un addetto membro dello staff (chiamato admin o amministratore). **Orario d'inizio: 15.00.** È suggerito recarsi in loco almeno mezz'ora prima dell'inizio dei tornei. In base all'affluenza dei partecipanti potrà essere previsto un tetto massimo di 256 iscritti per garantire lo svolgimento del torneo entro i tempi a disposizione.

3. MODALITA' DI GIOCO

Il torneo prevede scontri diretti di squadre formate ognuna da 2 giocatori ("2 vs 2"), nelle seguenti modalità: **Postazione - Cerca e distruggi - Controllo**

4. IMPOSTAZIONI

Le impostazioni seguono le "Impostazioni Predefinite" di ogni modalità, ad eccezione di:

4.1 CERCA E DISTRUGGI

CONDIZIONI DI VITTORIA	
Limite tempo	2 minuti
Limite round	Illimitato
Limite vittoria round	6 round
AVANZATE	
Piazzamento silenzioso	Si
GAMEPLAY	
Timer pre-round	5 secondi

4.2. POSTAZIONE

RIENTRO	
Ritardo rientro	2 secondi
Penalità suicidio	3 secondi

4.3 CONTROLLO

RIENTRO	
Ritardo rientro	2 secondi
Penalità suicidio	3 secondi
GAMEPLAY	
Timer pre-round	5 secondi

5. IMPOSTAZIONI SPECIALISTI

IMPOSTAZIONI ARRUOLAMENTO
Predefinito

PROMOTORE

Videogames Party S.r.l.

Sede Legale ed Amministrativa:
Via Petrarca n° 45
Quartu S. Elena (CA) 09045
Tel. +39 3207645734 - Fax +39 (0)70 813585
P.I.03458300922 - REA: CA-273049
E-mail: info@videogamesparty.it
PEC: Videogames.Party@legalmail.it



SALUTE E DANNO	
Salute	150
Guarigione manuale	Si
Velocità rigenerazione cura manuale	Normale
Fuoco amico	Si
Limite uccisioni compagni ammesse	No
Solo colpi alla testa	No
Indicatore colpo	Si
RICARICA	
Predefinito	
CREA UNA CLASSE	
Predefinito	

6. IMPOSTAZIONI LOBBY

IMPOSTAZIONI LOBBY	
Assegnazione squadra	Selezione host
Cambio squadra in gioco	No
CODcast	Si
Spettatore in 3a persona	No
Elementi mappa dinamici	Si
Voce vendetta	No
Dialoghi in battaglia	No
Annunciatore	No
Miglior giocata	No

7. MAPPE DISPONIBILI

POSTAZIONE	CERCA E DISTRUGGI	CONTROLLO
Arsenal	Arsenal	Arsenal
Contraband	Firing Range	Frequency
Gridlock	Frequency	Gridlock
Hacienda	Gridlock	Payload
Seaside	Hacienda	Jungle
Slums	Payload	Seaside
Summit	Seaside	

8. RESTRIZIONI

8.1 EQUIPAGGIAMENTO

- Tutti i Lanciatori
- Tutti i Fucili a canna liscia
- Attrezzatura - GIUBBOTTO ANTIPROIETTILI
- Specialità - TRACCIANTE
- Accessori - FUOCO RAPIDO

8.2 SERIE DI PUNTI

Le Ricompense di punti NON sono consentite.

PROMOTORE

Videogames Party S.r.l.

Sede Legale ed Amministrativa:
Via Petrarca n° 45
Quartu S. Elena (CA) 09045
Tel. +39 3207645734 - Fax +39 (0)70 813585
P.I.03458300922 - REA: CA-273049
E-mail: info@videogamesparty.it
PEC: Videogames.Party@legalmail.it



8.3 SPECIALISTI NON UTILIZZABILI NELLE VARIE MODALITA'

POSTAZIONE	CERCA E DISTRUGGI	CONTROLLO
Nomad	Nomad	Nomad
	Torque	

8.4 EQUIPAGGIAMENTI SPECIALI NON UTILIZZABILI NELLE VARIE MODALITA'

POSTAZIONE	CERCA E DISTRUGGI	CONTROLLO
Dardo sensore	Dardo sensore	Dardo sensore
Segnale tattico	Segnale tattico	

9. MODALITA' DI ESECUZIONE DEL TORNEO

Le squadre partecipanti verranno suddivise casualmente in un tabellone a "singola eliminazione", che prevede l'eliminazione dal torneo qualora si perdesse una sfida. Ogni sfida, in base al numero di partecipanti, si svolgerà in 1 o 3 round, a discrezione dell'amministratore, con le seguenti regole:

- **1 round:** sfida che si svolge nella modalità "Cerca e distruggi" secondo le regole sopracitate. La mappa è scelta dall'amministratore del torneo e non necessariamente varia ad ogni turno. (Generalmente, questa modalità viene utilizzata per i primi round del torneo).
- **3 round:** sfida che si svolge ordinatamente nelle seguenti modalità: 'Postazione', "Cerca e distruggi", "Controllo". La squadra che si aggiudica la vittoria in 2 modalità su 3, vince la sfida. Le mappe sono scelte dall'amministratore del torneo e non necessariamente variano ad ogni turno; le mappe possono essere diverse in ogni modalità. (Generalmente, questa modalità viene utilizzata per le fasi finali del torneo).

Il numero di round può variare durante lo svolgimento del torneo stesso, ma viene comunque applicato imparzialmente a tutte le squadre rimaste in gara.

Ad inizio torneo le squadre verranno suddivise in una griglia a singola eliminazione in modo completamente casuale, cercando di separare il più possibile coloro che si sono già contraddistinti in eventi Videogames Party precedenti (le cosiddette "teste di serie").

La competizione verrà gestita e seguita da un Admin che garantirà il rispetto delle regole, tutti i giocatori sono comunque tenuti a conoscere il regolamento e a segnalare eventuali irregolarità prima che il match abbia inizio, potrebbero infatti non essere accettati i ricorsi avvenuti a seguito di partite perse per evidenti irregolarità presenti già dall'inizio del match e non segnalate. Dal momento in cui i contendenti accettano di giocare si assumono la responsabilità di aver verificato che tutte le condizioni di gioco siano conformi al regolamento e pertanto il risultato, salvo eccezioni che verranno valutate dall'organizzatore dell'evento, verrà omologato.

Le modalità di esecuzione del torneo sono amministrare da un addetto membro dello Staff (l'Admin) e possono subire modifiche durante il torneo stesso sia in caso di imprevisti di varia natura sia per modellarsi meglio al numero degli iscritti. Tali cambiamenti saranno comunque applicati a tutti i concorrenti in gioco senza compromettere in alcun modo l'imparzialità degli scontri e del torneo stesso, e verranno comunicati a tutti i giocatori prima di essere applicati.

10. VARIAZIONI AL REGOLAMENTO

Qualunque impostazione, così come l'intera modalità di svolgimento del torneo, può subire cambiamenti prima e durante lo svolgimento dello stesso, nel caso di imprevisti o per modellarsi meglio al numero degli iscritti. Tali cambiamenti saranno comunque applicati a tutti i concorrenti in gioco senza compromettere in alcun modo l'imparzialità degli scontri e del torneo stesso, e verranno comunicati a tutti i giocatori prima di essere applicati. Si rende noto che qualunque decisione presa in tal senso dall'amministratore del torneo è insindacabile purché imparziale.

11. SANZIONI DISCIPLINARI

In qualsiasi modalità si svolgano le varie fasi, il giocatore, una volta chiamato dall'organizzazione a disputare una partita, ha 2 minuti per presentarsi alla postazione di gioco, esauriti i quali sarà squalificato. È prevista squalifica anche in caso di comportamenti scorretti come blasfemia, insulti o comportamenti antisportivi nei confronti dell'avversario o dell'amministratore del torneo.

12. RECLAMI E CONTESTAZIONI

Ogni reclamo va presentato in luogo del torneo all'amministratore stesso, e deve contenere valide motivazioni testimoniate da prove sostanziali. Per qualsiasi altra situazione problematica o discussione, non esplicitamente espresse nel presente regolamento, ogni decisione sarà rimessa all'insindacabile giudizio dell'Admin.

ALLEGATO "D"

Super Smash Bros. Ultimate

PREMESSA

Questo regolamento è stato redatto dallo Staff di Videogames Party Srl. Solo il gruppo organizzatore (Staff) potrà essere incaricato di risolvere questioni e problemi riguardanti il regolamento, nessun singolo, potrà emettere giudizi su eventuali controversie.

PROMOTORE

Videogames Party S.r.l.

Sede Legale ed Amministrativa:
Via Petrarca n° 45
Quartu S. Elena (CA) 09045
Tel. +39 3207645734 - Fax +39 (0)70 813585
P.I.03458300922 - REA: CA-273049
E-mail: info@videogamesparty.it
PEC: Videogames.Party@legalmail.it



Il torneo di Super Smash Bros. Ultimate (di seguito "il torneo") si svolgerà sul titolo "Super Smash Bros. Ultimate for Nintendo Switch di Nintendo of Europe GmbH.

1. PIATTAFORMA DI GIOCO

Nintendo Switch

2. MODALITA' DI GIOCO

Il torneo si svolgerà nella modalità "1vs1"

3. MODALITA' D'ISCRIZIONE AL TORNEO E ORARIO INIZIO

I partecipanti si iscriveranno ad ogni torneo gratuitamente direttamente nella location dell'evento entro 20 minuti dall'inizio del torneo.

Orario d'inizio: 15.00. È suggerito recarsi in loco almeno un'ora prima dell'inizio dei tornei. In base all'affluenza dei partecipanti potrà essere previsto un tetto massimo di iscritti per garantire lo svolgimento del torneo entro i tempi stimati.

4. CONTROLLER AMMESSI

Lo staff VGP metterà a disposizione i controller pro necessari per il corretto svolgimento dei tornei. Tuttavia, è possibile portare da casa il proprio controller per utilizzarlo durante le fasi di gioco. Saranno ammessi tutti i controller ufficiali Nintendo.

5. SETTAGGI

Mischia-Incontro Normale

DURATA TEMPO: 7 minuti tempo limite.

NUMERO VITE: 3

BARRA SMASH FINALE: No

SPIRITI: No

DANNI INIZIALI: No

STRUMENTI: Nessuno

PERICOLI: No

POTENZA DI LANCIO: x1,0

STAGE AMMESSI: Vedi Regolamento Completo: bit.ly/RulesetUltimatelta

6. MODALITA' DI ESECUZIONE DEL TORNEO

I player verranno suddivisi secondo la struttura del torneo, che sarà decisa dall'Admin in base al numero di partecipanti, di postazioni di gioco e al tempo a disposizione.

Gli abbinamenti tra i giocatori, qualora sia possibile attingere a dati certi e dimostrabili che certifichino la potenzialità dei vari player dimostrata in passato, saranno definiti oggettivamente dall'Admin secondo tali indicazioni al fine di stabilire eventuali teste di serie, ove ciò non sarà possibile gli abbinamenti verranno fatti in modalità casuale.

Fasi eliminatorie e qualificazioni:

La modalità prevista è la Double Bracket, ovvero a doppia eliminazione in modo casuale.

In base al numero dei partecipanti e del tempo a disposizione le fasi del torneo potranno essere effettuate anche secondo la modalità ad eliminazione diretta.

Per qualificarsi al turno successivo bisogna sconfiggere l'avversario in un incontro al meglio delle 3 partite, salvo nelle finali dove sarà al meglio delle 5. In base al numero dei partecipanti e del tempo a disposizione le fasi del torneo verranno effettuate secondo la modalità ad eliminazione diretta o doppia. La modalità di gioco è Mischia a vite in 2 giocatori. Le impostazioni sono: 3 vite, oggetti completamente disabilitati, limite di tempo 7 minuti. Qualora scadesse il tempo, il vincitore sarà quello con più vite rimanenti, e a parità di vite quello con la percentuale di danno più bassa. In caso di ulteriore parità, o di doppio KO, si giocherà una partita con le stesse impostazioni, stessi personaggi e stesso stage, ma con un'unica vita.

È possibile scegliere qualsiasi personaggio. Lo staff di Videogames Party si impegna a fornire console con il maggior numero di contenuti sbloccati, ma non è detto che sia sempre possibile avere tutti i contenuti a disposizione. L'admin si riserva il diritto di limitare la scelta di alcuni settaggi in base alla presenza o meno dei contenuti sulle postazioni. È permesso ai partecipanti di utilizzare la propria console, qualora volessero assicurarsi la presenza dei contenuti necessari.

A richiesta dei partecipanti (basta che sia uno a chiederlo) si può adottare il metodo del Double Pick: per la prima partita, uno dei due concorrenti comunicherà la sua scelta all'Admin, l'altro effettuerà la sua scelta e successivamente il primo dovrà scegliere il personaggio precedentemente comunicato all'Admin.

Per le partite successive, sceglierà per primo il vincitore della partita precedente.

Per maggiori dettagli riguardo lo svolgimento del torneo si può consultare il regolamento competitivo di Super Smash Bros Ultimate a questo indirizzo: bit.ly/RulesetUltimatelta

La competizione verrà gestita e seguita da un Admin che garantirà il rispetto delle regole, tutti i giocatori sono comunque tenuti a conoscere il regolamento e a segnalare eventuali irregolarità prima che il match abbia inizio, potrebbero infatti non essere accettati i ricorsi avvenuti a seguito di partite perse per evidenti irregolarità presenti già dall'inizio del match e non segnalate. Dal momento in cui i contendenti accettano di giocare si assumono la responsabilità di aver verificato che tutte le condizioni di gioco siano conformi al regolamento e pertanto il risultato, salvo eccezioni che verranno valutate dall'organizzatore dell'evento, verrà omologato.

PROMOTORE

Videogames Party S.r.l.

Sede Legale ed Amministrativa:
Via Petrarca n° 45
Quartu S. Elena (CA) 09045
Tel. +39 3207645734 - Fax +39 (0)70 813585
P.I.03458300922 - REA: CA-273049
E-mail: info@videogamesparty.it
PEC: Videogames.Party@legalmail.it



7. SANZIONI DISCIPLINARI

In qualsiasi modalità si svolgano le fasi di gioco, il giocatore, una volta chiamato dall'organizzazione a disputare una partita, ha 2 minuti per presentarsi alla postazione di gioco, esauriti i quali, sarà squalificato. È prevista squalifica anche in caso di comportamenti scorretti come blasfemia, insulti o comportamenti antisportivi nei confronti dell'avversario o Admin o in caso di bug abusing. In caso di comportamento scorretto l'Admin può anche decidere di punire il concorrente con la perdita di una vita durante la partita.

8. RECLAMI E CONTESTAZIONI

Per qualsiasi altra situazione, problematica o discussione, non esplicitamente espressa nel presente regolamento, ogni decisione sarà rimessa all'insindacabile giudizio dell'Admin.

ALLEGATO "E"

Mario Kart 8 Deluxe

PREMESSA

Questo regolamento è stato redatto dallo staff di Videogames Party Srl. Solo il gruppo organizzatore (Staff) potrà essere incaricato di risolvere questioni e problemi riguardanti il regolamento, nessun singolo, potrà emettere giudizi su eventuali controversie. Il torneo Mario Kart 8 Deluxe (di seguito "il torneo") si svolgerà sul titolo "Mario Kart 8 Deluxe" di Nintendo of Europe GmbH.

1. MODALITA' D'ISCRIZIONE AL TORNEO E ORARIO INIZIO

I partecipanti si iscriveranno ad ogni torneo gratuitamente direttamente nell'area tornei entro e non oltre 20 minuti dall'orario d'inizio del torneo. Orario d'inizio: **15.00**. È suggerito recarsi in loco almeno mezz'ora prima dell'inizio dei tornei.

2. PIATTAFORMA

Nintendo Switch

3. MODALITA' DI GIOCO

Il torneo si svolgerà nella modalità: "Corsa sfida" con 4 giocatori in simultanea con schermo diviso in splitscreen. Passano il turno i primi 2.

4. VEICOLI E PERSONAGGI UTILIZZABILI

I veicoli (in tutte le loro parti) e i personaggi utilizzabili durante il torneo saranno tutti quelli a disposizione nel salvataggio di gioco delle console messe a disposizione dallo staff. VGP non garantisce di mettere a disposizione salvataggi di gioco completi al 100% ma si impegna a fornire una percentuale il più possibile vicina al 100%. Più player possono utilizzare lo stesso personaggio ed eventualmente anche lo stesso veicolo, in quanto il gioco lo permette. Durante il torneo è assolutamente vietato l'utilizzo di glitch, è invece permesso l'utilizzo delle scorciatoie.

5. SETTAGGI

Corsa Sfida

SQUADRE: Sfida individuale

OGGETTI: Tutti gli oggetti

CLASSE: 150cc.

CPU: Senza CPU

VEICOLI CPU: Tutti i veicoli (settaggio ininfluente)

PERCORSI: Casuale

NUMERO DI CORSE: 4 corse (ad eccezione per semifinali e finali in cui sarà 5 o 8 corse)

6. MODALITA' DI ESECUZIONE DEL TORNEO

Abbinamenti e formazione del tabellone

I player verranno suddivisi secondo la struttura del torneo, che sarà decisa dall'Admin in base al numero di partecipanti, di postazioni di gioco e al tempo a disposizione.

Il torneo si svolgerà prevalentemente in gruppi da 4 giocatori, tuttavia in base ad esigenze organizzative e al numero degli iscritti, potrebbero essere formati dei gruppi da 2 o da 3 giocatori. I primi 2 passeranno il turno in ognuno dei casi citati.

Gli abbinamenti tra i giocatori, qualora sia possibile attingere a dati certi e dimostrabili che certifichino la potenzialità dei vari player dimostrata in passato, saranno definiti oggettivamente dall'Admin secondo tali indicazioni al fine di stabilire eventuali teste di serie, ove ciò non sarà possibile gli abbinamenti verranno fatti in modalità casuale.

Fasi eliminatorie e qualificazioni:

Si qualificano al turno successivo i 2 giocatori che hanno totalizzato il maggior numero al termine delle 4 piste.

In caso di parità tra 2° e 3° posto, si svolgerà uno spareggio su una pista singola con gli stessi settaggi (rimane selezionato "4 corse" ma la prima è quella che conterà).

In caso di parità tra 1° e 2° posto, viene considerato qualificato come 1° il giocatore che verrà mostrato dal gioco come 1°.

Semifinali

Si qualificano alla finale i 2 giocatori che hanno totalizzato il maggior numero di punti al termine delle 5 piste.

Solo in caso di parità tra 2° e 3° posto, si svolgerà uno spareggio su una pista singola con gli stessi settaggi (rimane selezionato "5 corse" ma la prima è quella che conterà).

PROMOTORE

Videogames Party S.r.l.

Sede Legale ed Amministrativa:
Via Petrarca n° 45
Quartu S. Elena (CA) 09045
Tel. +39 3207645734 - Fax +39 (0)70 813585
P.I.03458300922 - REA: CA-273049
E-mail: info@videogamesparty.it
PEC: Videogames.Party@legalmail.it



Finale

Il vincitore della finale (e quindi del torneo) è colui che ha totalizzato il maggior numero di punti al termine delle 5 o 8 piste. In caso di parità tra 2° e 3° posto o 3° e 4° posto, si svolgerà uno spareggio su una pista singola con gli stessi settaggi (rimane selezionato "5 o 8 corse" ma la prima è quella che conterà). La competizione verrà gestita e seguita da un Admin che garantirà il rispetto delle regole, tutti i giocatori sono comunque tenuti a conoscere il regolamento e a segnalare eventuali irregolarità prima che il match abbia inizio, potrebbero infatti non essere accettati i ricorsi avvenuti a seguito di partite perse per evidenti irregolarità presenti già dall'inizio del match e non segnalate.

Dal momento in cui i contendenti accettano di giocare si assumono la responsabilità di aver verificato che tutte le condizioni di gioco siano conformi al regolamento e pertanto il risultato, salvo eccezioni che verranno valutate dall'organizzatore dell'evento, verrà omologato.

Le modalità di esecuzione del torneo sono amministrate da un addetto membro dello Staff (l'Admin) e possono subire modifiche durante il torneo stesso sia in caso di imprevisti di varia natura sia per modellarsi meglio al numero degli iscritti. Tali cambiamenti saranno comunque applicati a tutti i concorrenti in gioco senza compromettere in alcun modo l'imparzialità degli scontri e del torneo stesso, e verranno comunicati a tutti i giocatori prima di essere applicati.

7. SANZIONI DISCIPLINARI

È vietato disturbare gli avversari con qualsiasi atteggiamento scorretto o linguaggio non appropriato. Le sanzioni disciplinari consistono in un primo richiamo formale e successivamente la squalifica dal torneo in caso di recidività. Ogni decisione sarà rimessa all'insindacabile giudizio dell'Admin. In qualsiasi modalità si svolgano le varie fasi, il giocatore, una volta chiamato dall'organizzazione a disputare una partita, ha 2 minuti per presentarsi alla postazione di gioco, esauriti i quali, potrà incorrere nella squalifica. È prevista squalifica anche in caso di comportamenti scorretti come blasfemia, insulti o comportamenti antisportivi nei confronti dell'avversario o dell'amministratore del torneo.

8. RECLAMI E CONTESTAZIONI

Ogni reclamo va presentato in luogo del torneo all'Admin stesso, e deve contenere valide motivazioni testimoniate da prove sostanziali. Per qualsiasi altra situazione, problematica o discussione, non esplicitamente espressa nel presente regolamento, ogni decisione sarà rimessa all'insindacabile giudizio dell'Admin. I reclami potranno essere fatti soltanto prima di essersi allontanati dalla postazione di gioco e prima che il risultato venga convalidato dall'Admin.

9. VARIAZIONI AL REGOLAMENTO

Qualunque impostazione, così come l'intera modalità di svolgimento del torneo, può subire cambiamenti prima e durante lo svolgimento dello stesso, nel caso di imprevisti o per modellarsi meglio al numero degli iscritti. Tali cambiamenti saranno comunque applicati a tutti i concorrenti in gioco senza compromettere in alcun modo l'imparzialità degli scontri e del torneo stesso, e verranno comunicati a tutti i giocatori prima di essere applicati. Si rende noto che qualunque decisione presa in tal senso dall'amministratore del torneo è insindacabile purché imparziale.

ALLEGATO "F" Tekken 7

PREMESSA

Questo regolamento è stato redatto dallo Staff di Videogames Party Srl. Solo il gruppo organizzatore (Staff) potrà essere incaricato di risolvere questioni e problemi riguardanti il regolamento, nessun singolo, potrà emettere giudizi su eventuali controversie.

Il torneo di Tekken 7 (di seguito "il torneo") si svolgerà sul titolo "Tekken 7" di NAMCO BANDAI Games Inc.

1. PIATTAFORMA DI GIOCO

PlayStation4, Si consiglia di portare il proprio pad/stick adeguato a partecipare, altrimenti, a seconda della disponibilità, verranno forniti in loco dall'organizzazione.

2. MODALITA' DI GIOCO

Tutti gli scontri avvengono nella modalità VS, settata nelle opzioni come modalità Torneo.

3. MODALITA' D'ISCRIZIONE AL TORNEO E ORARIO INIZIO

I partecipanti si iscriveranno ad ogni torneo gratuitamente direttamente nella location dell'evento entro e non oltre 20 min. dall'orario d'inizio del torneo. Orario d'inizio: **15.00**.

È suggerito recarsi in loco almeno mezz'ora prima dell'inizio dei tornei. In base all'affluenza dei partecipanti potrà essere previsto un tetto massimo di 256 iscritti per garantire lo svolgimento del torneo entro i tempi a disposizione.

4. MODALITA' DI ESECUZIONE DEL TORNEO E SETTAGGI

Le modalità di svolgimento del torneo sono amministrate da un addetto membro dello Staff (l'Admin) e pertanto possono subire modifiche durante il torneo stesso, in caso di imprevisti o per modellarsi meglio al numero degli iscritti. Tali cambiamenti saranno comunque applicati a tutti i concorrenti in gioco senza compromettere in alcun modo l'imparzialità degli scontri e del torneo stesso, e verranno comunicati a tutti i giocatori prima di essere applicati.

GIRONI: I gironi vengono giocati con la formula FT2; il punteggio viene così assegnato: • vittoria per 2 a 0, 3 punti • vittoria per 2 a 1, 2 punti • sconfitta 1 a 2, 1 punto • sconfitta 0 a 2, 0 punti Le prime 4 persone di ogni girone passano alla fase successiva (il numero 4 può variare a seconda della logistica del torneo).

PROMOTORE

Videogames Party S.r.l.

Sede Legale ed Amministrativa:
Via Petrarca n° 45
Quartu S. Elena (CA) 09045
Tel. +39 3207645734 - Fax +39 (0)70 813585
P.I.03458300922 - REA: CA-273049
E-mail: info@videogamesparty.it
PEC: Videogames.Party@legalmail.it



FASE AD ELIMINAZIONE: La fase è a doppia eliminazione; le partite sono FT3; il finalista proveniente dalla loser final deve battere 2 volte la persona proveniente dalla fase winner per aggiudicarsi il titolo.

CHARACTER LOCK: dopo la prima sfida, il perdente può cambiare personaggio, mentre il vincente è costretto a riutilizzare lo stesso personaggio.

STAGE LOCK: lo stage iniziale viene deciso random; il perdente può decidere di cambiare stage dopo il primo incontro, ma la scelta del nuovo stage dev'essere effettuata nuovamente random.

La competizione verrà gestita e seguita da un Admin che garantirà il rispetto delle regole, tutti i giocatori sono comunque tenuti a conoscere il regolamento e a segnalare eventuali irregolarità prima che il match abbia inizio, potrebbero infatti non essere accettati i ricorsi avvenuti a seguito di partite perse per evidenti irregolarità presenti già dall'inizio del match e non segnalate. Dal momento in cui i contendenti accettano di giocare si assumono la responsabilità di aver verificato che tutte le condizioni di gioco siano conformi al regolamento e pertanto il risultato, salvo eccezioni che verranno valutate dall'organizzatore dell'evento, verrà omologato.

Le modalità di esecuzione del torneo sono amministrate da un addetto membro dello Staff (l'Admin) e possono subire modifiche durante il torneo stesso sia in caso di imprevisti di varia natura sia per modellarsi meglio al numero degli iscritti. Tali cambiamenti saranno comunque applicati a tutti i concorrenti in gioco senza compromettere in alcun modo l'imparzialità degli scontri e del torneo stesso, e verranno comunicati a tutti i giocatori prima di essere applicati.

4.1 SETTAGGIO SFIDE

CONFIGURAZIONE TASTI: i tasti vanno cambiati durante la selezione del personaggio. non è possibile cambiarli una volta scelto lo stage, anche perché la modalità torneo disabilita il tasto options.

SCELTA DE

L LATO DI GIOCO: se entrambi i giocatori vogliono giocare da un lato di gioco, la scelta viene fatta tramite testa o croce o morra cinese. Il lato poi scelto è valido per tutti gli incontri

4.2 RESTRIZIONI

PERSONAGGI BANNATI: non ci sono personaggi bannati. L'unica eccezione viene fatta nel caso in cui il personaggio in questione sia stato rilasciato nei 15 giorni prima del torneo.

5. SANZIONI DISCIPLINARI

In qualsiasi modalità si svolgano le fasi di gioco, il giocatore, una volta chiamato dall'organizzazione a disputare una partita, ha 2 minuti per presentarsi alla postazione di gioco, esauriti i quali, potrà incorrere nella squalifica. È prevista squalifica anche in caso di comportamenti scorretti come blasfemia, insulti o comportamenti antisportivi nei confronti dell'avversario o Admin.

6. REGOLE COMPORTAMENTALI

È vietato offendere il proprio avversario, pena sconfitta della partita; vietato avere comportamenti violenti, pena il BAN dal torneo; i giocatori sono tenuti a rispettare le decisioni degli organizzatori riguardo le postazioni dove effettuare le sfide - se il giocatore si rifiuta di giocare dove gli è stato imposto dall'organizzatore o suo assistente, viene squalificato dal torneo. I giocatori sono inoltre tenuti a rispettare i tempi di gioco, e possono presentarsi una volta chiamati a giocare con un ritardo non superiore ai 10 minuti, pena la sconfitta a tavolino 2 0 in girone, 3 0 in bracket

7. RECLAMI E CONTESTAZIONI

Ogni reclamo va presentato in luogo del torneo all'amministratore stesso, e deve contenere valide motivazioni testimoniate da prove sostanziali. Per qualsiasi altra situazione, problematica o discussione, non esplicitamente espressa nel presente regolamento, ogni decisione sarà rimessa all'insindacabile giudizio dell'Admin.

Allegato "G" Mortal Kombat XI

PREMESSA

Questo regolamento è stato redatto dallo Staff di Videogames Party Srl. Solo il gruppo organizzatore (Staff) potrà essere incaricato di risolvere questioni e problemi riguardanti il regolamento, nessun singolo, potrà emettere giudizi su eventuali controversie.

Il torneo di Mortal Kombat XI (di seguito "il torneo") si svolgerà sul titolo "Mortal Kombat XI" di Warner Bros. Interactive Entertainment.

1. PIATTAFORMA DI GIOCO

Il torneo si svolgerà su Console PS4 dove sarà installato la versione finale del gioco "Mortal Kombat XI" con cui partecipare al torneo. Si consiglia di portare il proprio pad/stick adeguato per partecipare, altrimenti, a seconda della disponibilità, i pad verranno forniti in loco dall'organizzazione.

2. MODALITA' DI GIOCO

Il torneo si svolgerà nella modalità Versus "1vs1"

3. MODALITA' D'ISCRIZIONE AL TORNEO E ORARIO INIZIO

I partecipanti si iscriveranno ad ogni torneo gratuitamente direttamente nella location dell'evento entro e non oltre 20 min. dall'orario d'inizio del torneo. Orario d'inizio: **15.00.**

È suggerito recarsi in loco almeno mezz'ora prima dell'inizio dei tornei. In base all'affluenza dei partecipanti potrà essere previsto un tetto massimo di 256 iscritti per garantire lo svolgimento del torneo entro i tempi a disposizione.

PROMOTORE

Videogames Party S.r.l.

Sede Legale ed Amministrativa:
Via Petrarca n° 45
Quartu S. Elena (CA) 09045
Tel. +39 3207645734 - Fax +39 (0)70 813585
P.I.03458300922 - REA: CA-273049
E-mail: info@videogamesparty.it
PEC: Videogames.Party@legalmail.it



4. MODALITA' DI ESECUZIONE DEL TORNEO E SETTAGGI

Le modalità di svolgimento del torneo sono amministrare da un addetto membro dello Staff (l'Admin) e pertanto possono subire modifiche durante il torneo stesso, in caso di imprevisti o per modellarsi meglio al numero degli iscritti. Tali cambiamenti saranno comunque applicati a tutti i concorrenti in gioco senza compromettere in alcun modo l'imparzialità degli scontri e del torneo stesso, e verranno comunicati a tutti i giocatori prima di essere applicati.

Il torneo si svolge in due fasi, la prima di gironi e la seconda a doppia eliminazione. La prima fase serve per limitare il numero di giocatori ad un numero utile per formare gli abbinamenti (8, 16, 32 o al massimo 64 partecipanti) per le sfide della seconda fase dove poi si prosegue fino al podio, dopo 2 sconfitte in questa fase si viene definitivamente eliminati dal torneo.

La competizione verrà gestita e seguita da un Admin che garantirà il rispetto delle regole, tutti i giocatori sono comunque tenuti a conoscere il regolamento e a segnalare eventuali irregolarità prima che il match abbia inizio, potrebbero infatti non essere accettati i ricorsi avvenuti a seguito di partite perse per evidenti irregolarità presenti già dall'inizio del match e non segnalate. Dal momento in cui i contendenti accettano di giocare si assumono la responsabilità di aver verificato che tutte le condizioni di gioco siano conformi al regolamento e pertanto il risultato, salvo eccezioni che verranno valutate dall'organizzatore dell'evento, verrà omologato.

Le modalità di esecuzione del torneo sono amministrare da un addetto membro dello Staff (l'Admin) e possono subire modifiche durante il torneo stesso sia in caso di imprevisti di varia natura sia per modellarsi meglio al numero degli iscritti. Tali cambiamenti saranno comunque applicati a tutti i concorrenti in gioco senza compromettere in alcun modo l'imparzialità degli scontri e del torneo stesso, e verranno comunicati a tutti i giocatori prima di essere applicati.

4.1 SETTAGGIO SFIDE

Ogni Match è impostato a 2 round. Con 90 secondi di tempo, Stage a discrezione dei giocatori.

Ogni Set di Match durante il Bracket si svolgerà al meglio di 3 incontri; ciò significa che vince il Set chi si aggiudica 2 Match (Best of Three).

4.2 RESTRIZIONI

Personaggi DLC (Downloadable Content) e nascosti nel gioco sbloccabili tramite la storia (Shinnok) non garantiti dall'organizzazione, non sono previste restrizioni sui personaggi utilizzabili e sulla configurazione dei tasti.

5. SANZIONI DISCIPLINARI

In qualsiasi modalità si svolgano le fasi di gioco, il giocatore, una volta chiamato dall'organizzazione a disputare una partita, ha 2 minuti per presentarsi alla postazione di gioco, esauriti i quali, sarà squalificato. È prevista squalifica anche in caso di comportamenti scorretti come blasfemia, insulti o comportamenti antisportivi nei confronti dell'avversario o Admin.

6. RECLAMI E CONTESTAZIONI

Ogni reclamo va presentato in luogo del torneo all'amministratore stesso, e deve contenere valide motivazioni testimoniate da prove sostanziali.

Nel caso il numero di iscritti fosse troppo elevato, è possibile che venga applicato un limite di iscrizioni totali sul posto per finire in giornata l'evento.

ALLEGATO "H" Just Dance 2019

PREMESSA

Questo regolamento è stato redatto dallo Staff di Videogames Party Srl. Solo il gruppo organizzatore (Staff) potrà essere incaricato di risolvere questioni e problemi riguardanti il regolamento, nessun singolo, potrà emettere giudizi su eventuali controversie.

Il torneo di Just Dance 2019 (di seguito "il torneo") si svolgerà sul titolo "Just Dance 2019" di Ubisoft Entertainment.

1. PIATTAFORMA DI GIOCO

Nintendo SWITCH

2. MODALITA' DI GIOCO

Il torneo si svolgerà nella modalità "Top Score".

3. MODALITA' D'ISCRIZIONE AL TORNEO E ORARIO INIZIO

I partecipanti si iscriveranno ad ogni torneo gratuitamente direttamente nella location dell'evento entro e non oltre 20 min. dall'orario d'inizio del torneo. Orario d'inizio: **16.00**

È suggerito recarsi in loco almeno mezz'ora prima dell'inizio dei tornei. In base all'affluenza dei partecipanti potrà essere previsto un tetto massimo di iscritti a discrezione degli organizzatori per garantire lo svolgimento del torneo entro i tempi stimati.

4. MODALITA' DI ESECUZIONE DEL TORNEO

Fasi eliminatorie

Il torneo si svolgerà a partecipazione individuale con un numero pari a 3 o 4 sfidanti per volta (in base al numero degli iscritti). Il vincitore di ogni gruppo di sfida accederà alla fase successiva sino a decretare i primi 3 classificati.

PROMOTORE

Videogames Party S.r.l.

Sede Legale ed Amministrativa:
Via Petrarca n° 45
Quartu S. Elena (CA) 09045
Tel. +39 3207645734 - Fax +39 (0)70 813585
P.I.03458300922 - REA: CA-273049
E-mail: info@videogamesparty.it
PEC: Videogames.Party@legalmail.it



La competizione verrà gestita e seguita da un Admin che garantirà il rispetto delle regole, tutti i giocatori sono comunque tenuti a conoscere il regolamento e a segnalare eventuali irregolarità prima che il match abbia inizio, potrebbero infatti non essere accettati i ricorsi avvenuti a seguito di partite perse per evidenti irregolarità presenti già dall'inizio del match e non segnalate.

Dal momento in cui i contendenti accettano di giocare si assumono la responsabilità di aver verificato che tutte le condizioni di gioco siano conformi al regolamento e pertanto il risultato, salvo eccezioni che verranno valutate dall'organizzatore dell'evento, verrà omologato. Le modalità di esecuzione del torneo sono amministrare da un addetto membro dello Staff (l'Admin) e possono subire modifiche durante il torneo stesso sia in caso di imprevisti di varia natura sia per modellarsi meglio al numero degli iscritti. Tali cambiamenti saranno comunque applicati a tutti i concorrenti in gioco senza compromettere in alcun modo l'imparzialità degli scontri e del torneo stesso, e verranno comunicati a tutti i giocatori prima di essere applicati.

5. SANZIONI DISCIPLINARI

In qualsiasi modalità si svolgano le fasi di gioco, il giocatore, una volta chiamato dall'organizzazione a disputare una partita, ha 2 minuti per presentarsi alla postazione di gioco, esauriti i quali, potrà incorrere nella squalifica. È prevista squalifica anche in caso di comportamenti scorretti come blasfemia, insulti o comportamenti antisportivi nei confronti dell'avversario o Admin.

6. RECLAMI E CONTESTAZIONI

Per qualsiasi altra situazione, problematica o discussione, non esplicitamente espressa nel presente regolamento, ogni decisione sarà rimessa all'insindacabile giudizio dell'Admin.